Estándar de codificación para C#

* Solo deberá declararse una clase por archivo, el archivo debe tener el mismo nombre de la clase
* Se utilizará UTF-8
* Todos los bloques de estructura de control deberán llevar llaves, no importa si solo sigue una línea de código después
* Las llaves se colocan al terminar la firma del método y después de la última sentencia de código del método
* El límite de columnas deberá ser 100
* Si una línea supera las 100 columnas deberá romperse después de (,), (:) ,(|), o después del primer paréntesis del método. Cuando se rompa una línea se deberán dejar cuatro espacios
* Se separa cualquier palabra reservada de un paréntesis abierto.

Por ejemplo: **if (true){…**

* Se separa cualquier palabra reservada de una llave que cierra.

Por ejemplo: **…} else {…**

* Solo debe tenerse una variable por declaración
* Tratar, en lo posible, de declarar las variables justo antes de su uso, con el objetivo de minimizar su alcance.
* Todos los bloques **switch** deberán tener un bloque **default,** tenga o no código dentro de él y se tendrán dos espacios para indentar las instrucciones dentro de los bloques **case**
* Todos los métodos, a excepción de constructores, getters y setters, deberán ser documentados con una breve descripción de su función, parámetros que recibe, salidas, y posibles excepciones
* Los nombres de los métodos deberán con letra mayúscula en cada palabra
* Los nombres de variables seguirán el estilo lowerCamelCase
* Los nombres de las clases comienzan con mayúscula en cada palabra
* Los nombres de las interfaces van con letra mayúscula en cada palabra y el prefijo “**I”**